

Esercizio 1: Assembler

Scrivere un programma Assembler che si comporta come segue:

- Legge e fa eco, su due righe distinte, due naturali x e y in base 10 su 16 bit, usando il sottoprogramma `indecimal`.
- Calcola, utilizzando l'istruzione `MUL` a 8 bit, il prodotto $z = x \cdot y$.
- Stampa su una nuova riga il risultato z .
- Termina.

Note:

- L'istruzione `MUL` va utilizzata solo nella versione a 8 bit.
- Per ogni istruzione che non sia la `MUL`, non vi è alcun vincolo sul numero di bit.
- Per la lettura e stampa di numeri decimali è sufficiente la validazione fatta da `indecimal` e `outdecimal`.

Un esempio di output è allegato in formato `.txt` al link: <https://tinyurl.com/2kmhxmev>
Si ponga attenzione alla formattazione di questo file, che fa parte delle specifiche.